



ENTE DI PROMOZIONE
SPORTIVA
RICONOSCIUTO
DAL CONI



REGOLAMENTO

CAMPIONATO ITALIANO

CAMPIONATO INTERREGIONALE

NUOTO DI FONDO IN ACQUE LIBERE TEAM EVENT + CLASSICO

INDICE

1	CIRCUITO SNALSEA AICS.....	Pag. 3
2	ISCRIZIONE.....	Pag. 3
3	CLASSICO.....	Pag. 3
4	TEAM EVENT.....	Pag. 4
5	PUNTI BONUS.....	Pag. 6
6	PREMIAZIONI.....	Pag. 6
7	CALENDARIO.....	Pag. 7
8	RIASSUNTO.....	Pag. 7
9	ANTI DOPING.....	Pag. 8
10	REGOLAMENTO DI GARA.....	Allegato I

1. CIRCUITO SNALSEA AICS

Il circuito **SNALSEA** si distingue in due tipologie di Competizioni del Salento di Nuoto di Fondo e Mezzo Fondo in Acque Libere, da disputare in quattro località differenti (**OTRANTO** in Mare Adriatico, **CAMPO DI MARE** in mare Adriatico, **PORTO CESAREO** in Mare Ionio e **GALLIPOLI** in Mare Ionio) con gare da **5.0km** e **2.0km** e **altre distanze**, che si disputeranno di Sabato, con le Domeniche di riserva in caso di male tempo e di Sabato e Domenica nel caso di **GALLIPOLI**, e sarebbero il **"TEAM EVENT" + "CLASSICO"**, solo ed esclusivamente per chi è in possesso di tessera **AICS**(Associazione Italiana Cultura e Sport)-**FIN**(Federazione Italiana Nuoto)-**FITRI**(Federazione Italiana Triathlon). Si partirà con una gara di PRE-CAMPIONATO sulla distanza corta di **1.1km** da disputare nella **Marina di ANDRANO** in Mare Adriatico.

Gli **ESORDIENTI**(categoria che va dai 10 ai 13 anni), non possono partecipare a gare di Fondo, quindi alla 5.0km, mentre gli **ESORDIENTI A**, (categoria che distingue per l'età di 12-13 anni per i Maschi e di 11-12 anni per le Femmine)potranno partecipare alle gare di Mezzo Fondo e cioè alle 2.0km.

2. ISCRIZIONE

ISCRIZIONE E PAGAMENTO ON-LINE OBBLIGATORIE

1. LE ISCRIZIONE DOVRANNO ESSERE ESEGUITE OBBLIGATORIAMENTE ON-LINE TRAMITE IL MODULO PRESENTE SUL SITO UFFICIALE www.snalsea.com E SARA' POSSIBILE ACCEDERE DALLA HOME PAGE E DALLE PAGINE UFFICIALI DELLE GARE INTERESSATE;
2. A SEGUIRE IL PAGAMENTO ON-LINE CON CARTA DA VOI SCELTA;
3. NON SI ACCETTANO PAGAMENTI SUL POSTO;
4. IL TEAM PRENDERA' FORMA UNA VOLTA RICEVUTE LE ISCRIZIONI ENTRO IL GIORNO MERCOLEDÌ DELLA SETTIMANA DI GARE;
5. SI EFFETTUERA' IL RIMBORSO ISCRIZIONE SOLO IN CASO DI ANNULLAMENTO E NON DI RINVIO.

SERVIZIO DI CRONOMETRAGGIO AUTOMATICO PER ANDRANO – OTRANTO – P.CESAREO – GALLIPOLI

NEL RISPETTO DEL REGOLAMENTO DI GARA CHE ABBIAMO PREPARATO, CHE PUBBLICHEREMO ED ANCHE INVIEREMO AGLI ATLETI, INSIEME A TUTTO IL REGOLAMENTO DEL CAMPIONATO, VI INVITIAMO A LEGGERE IL NUOVO REGOLAMENTO DEL TEAM EVENT DI SEGUITO RIPORTATO, IN TUTTI I SUOI PUNTI FONDAMENTALI.

3. CLASSICO

Il **Classico**, si intende per la classica premiazione suddivisa in Assoluta dove verranno premiati i primi tre arrivati, distinti tra maschi e femmine, e verrà fatta la distinzione per Categoria, sia Agonisti con i primi tre maschi e femmine che Master con i primi tre maschi e femmine. La categoria verrà distinta in base alla tessera di iscrizione e all'anno di nascita. Verrà calcolato il tempo di arrivo, quindi il più veloce.

4. TEAM EVENT – (aggiornato)

Ed ora passiamo al **Team Event**, l'evento di squadra, la parte più importate del circuito Snalsea, dove verranno premiate le Società. Dal 2016 il Regolamento ha subito delle variazioni in modo tale da rendere più partecipi i Team e dandogli più opportunità, mettendo da parte l'eliminazione del 2015, cui dava molte limitazioni. Passiamo ora ai punti da leggere attentamente:

IL TEAM EVENT:	
1.	Ha valore, quando il Team partecipa con almeno 4 atleti o più (es: 5-10-20-30 atleti, etc. etc.) per Tappa, e mai al di sotto di 4;
2.	Nel Campionato verranno accettate tutte le Società come nel punto 1;
3.	Verranno ammesse in classifica generale tutte le Società come nel punto 1;
4.	Non sono ammesse le Società che parteciperanno con un numero inferiore a 4 atleti (es: 1-2-3);
5.	Verrà ammessa la Società, anche se, in alcune Tappe partecipa con meno di 4 atleti e in altre Tappe con 4 atleti, ma le Tappe sotto i 4 atleti non porteranno punteggio, quindi non verranno sommati i punti al Team Event fin quando non si ripresenterà con 4 atleti; <i>Es: Otranto (con 4 atleti si portano punti in classifica) – Porto Cesareo (con 2 atleti i punti non si sommano in classifica) – GALLIPOLI (con 4 atleti portano punti in classifica);</i>
6.	Come dal punto 5, quindi le Società che si presenteranno come detto nel punto 1, resteranno in classifica generale;
7.	In base agli atleti arrivati, rovesciando il numero di partecipanti, dal primo all'ultimo, i punti verranno moltiplicati per 5 sulle 5km e per 2 sulle 2km <u>più i punti Bonus in base la Tappa scelta dall'Organizzazione;</u>
8.	Gli Atleti che non faranno parte del Team Event, continueranno la loro avventura nel CLASSICO di Categoria, ma senza premi finali a parte quelli di ogni Tappa, dove verranno premiati con medaglie Assoluti Maschi/Femmine e Categoria.

Il Team Event, potrà avere valore a partire da quattro elementi in su per ogni squadra, valevoli per l'intera giornata, cioè, in una giornata si possono affrontare sia la 5.0km che la 2.0km oppure una delle due, e anche se, tutti gli elementi partecipano ad una sola gara, oppure si dividono, per esempio uno alla 5.0km e tre alla 2.0km o anche tutti e quattro in entrambe le gare, quindi libertà di scelta, ma sempre partendo minimo da quattro elementi in su come nel punto 1, il Team Event quindi sarà valido. Questa regola dovrà essere identica e rispettata per la classifica, anche nelle successive giornate, quindi, se il Team2, avrà uno in meno la Tappa successiva, e ne parteciperanno solo tre, il Team2 non potrà sommare quei punti in classifica in attesa di affrontare altre Tappe almeno in 4, come nel punto 1 e 5.

Verranno premiate le squadre, in base al punteggio accumulato, gara per gara, che si baserà al numero di partecipanti arrivati al traguardo, invertendo l'ordine d'arrivo si assegneranno i punti per ogni atleta e si moltiplicheranno sulla base dei chilometri effettuati, per esempio:

5.0 km

5.0km

Num.	Atleta	Team	Pos.	P.ti	X 5	P.ti Totali	Team	Somma	Tot in Team
8	Atleta8	Team4	1	22	5	110	Team4	-	2

REGOLAMENTO (TEAM EVENT + CLASSICO)

6	Atleta6	Team2	2	21	5	105	Team2	360	4
10	Atleta10	Team1	3	20	5	100	Team1	-	2
5	Atleta5	Team4	4	19	5	95	Team3	-	1
4	Atleta4	Team2	5	18	5	90	Team5	290	6
1	Atleta1	Team2	6	17	5	85	Team6	75	5
7	Atleta7	Team2	7	16	5	80			
2	Atleta2	Team1	8	15	5	75			
3	Atleta3	Team3	9	14	5	70			
9	Atleta9	Team5	10	13	5	65			
11	Atleta11	Team5	11	12	5	60			
15	Atleta15	Team5	12	11	5	55			
12	Atleta12	Team7	13	10	5	50			
14	Atleta14	Team5	14	9	5	45			
13	Atleta13	Team8	15	8	5	40			
17	Atleta17	Team5	16	7	5	35			
18	Atleta18	Team5	17	6	5	30			
16	Atleta16	Team6	18	5	5	25			
20	Atleta20	Team6	19	4	5	20			
21	Atleta21	Team6	20	3	5	15			
19	Atleta19	Team6	21	2	5	10			
22	Atleta22	Team6	22	1	5	5			
23	Atleta23	Team9	rit	rit					

Pos.	Classifica	P.ti
1	Team2	360
2	Team5	290
3	Team6	75

2.0 km

2.0km

Num.	Atleta	Team	Pos.	P.ti	X 2	P.ti Totali	Team	Somma	Tot in Team
8	Atleta8	Team4	1	22	2	44	Team4	-	2
6	Atleta6	Team2	2	21	2	42	Team2	144	4
10	Atleta10	Team1	3	20	2	40	Team1	-	2
5	Atleta5	Team4	4	19	2	38	Team3	-	1
4	Atleta4	Team2	5	18	2	36	Team5	116	6
1	Atleta1	Team2	6	17	2	34	Team6	30	5
7	Atleta7	Team2	7	16	2	32			
2	Atleta2	Team1	8	15	2	30			
3	Atleta3	Team3	9	14	2	28			
9	Atleta9	Team5	10	13	2	26			
11	Atleta11	Team5	11	12	2	24			
15	Atleta15	Team5	12	11	2	22			
12	Atleta12	Team7	13	10	2	20			
14	Atleta14	Team5	14	9	2	18			
13	Atleta13	Team8	15	8	2	16			
17	Atleta17	Team5	16	7	2	14			
18	Atleta18	Team5	17	6	2	12			
16	Atleta16	Team6	18	5	2	10			

Pos.	Classifica	P.ti
1	Team2	144
2	Team5	116
3	Team6	30

20	Atleta20	Team6	19	4	2	8
21	Atleta21	Team6	20	3	2	6
19	Atleta19	Team6	21	2	2	4
22	Atleta22	Team6	22	1	2	2
23	Atleta23	Team9	rit	rit		

5.0km + 2.0km

Pos.	Classifica	P.ti 5.0km	P.ti 2.0km	Totale
1	Team2	360	144	504
2	Team5	290	116	406
3	Team6	75	30	105

- I ritirati non saranno conteggiati come punteggio;
- Sotto i quattro elementi non saranno conteggiati i punti come Team Event;
- In caso di pareggio verrà premiato il Team in base all'arrivo dell'atleta migliore in Assoluto, per esempio: se tra Team2 e Team5 c'è un pari 72 a 72, verrà premiata il Team2, perché nella classifica posta su come esempio, si trova l'Atleta6(Team2) davanti al primo del Team5, e se per assurdo c'è l'arrivo di due atleti che toccano contemporaneamente il traguardo, verrà usata la stessa modalità per il secondo e così via.
- Sono ammessi costumi e costumoni omologati FINA, oltre i classici maschili e femminili;
- Sono ammessi i costumoni non omologati e quelli interi da triathlon.
- **L'atleta che taglierà il percorso, e che farà un giro in meno (controllato dai nostri giudici di gara), verrà SQUALIFICATO!!!**

5. PUNTI BONUS

Al Team Event, si aggiungono i "Punti Bonus", cosa vogliono significare?

In una delle Tappe scelte dall'Organizzazione verranno raddoppiati i punteggi e quindi nel caso delle 5km i punteggi già moltiplicati per 5 verranno nuovamente moltiplicati per 2, nelle 2km i punteggi già moltiplicati per 2 verranno nuovamente moltiplicati per 2 e così via per le altre distanze. Tale punteggio influirà sulla Classifica Generale e non su quella giornaliera.

6. PREMIAZIONI

I premi saranno suddivisi in questa modalità:

1. Medaglie per l'arrivo in Assoluto, primi tre maschi e femmine, per Categoria sia Agonisti che Master, gara per gara sempre per i primi tre;
2. Trofei per i Team con un minimo di quattro elementi, da consegnare a fine giornata, dopo la gara di 2.0km, dove verrà stilata la classifica assoluta della giornata, sommando i punti della 5.0km + 2.0km e altre distanze;
3. Premio Finale ai Team, che somma tutte le Tappe in base al Regolamento;
4. La Premiazione del Team Event, come da tradizione nella storia, sarà per i primi tre posti.

7. CALENDARIO

1. A **ANDRANO** (Marina) il **2 luglio 2016** con la gara da 1.1 km la mattina(PRE-CAMPIONATO);
2. A **OTRANTO** il **Sabato 9 luglio 2016** con la gara da 5.0 km la mattina e la 2.0km il pomeriggio, con la premiazione del Team Event, dopo la premiazione del Classico della 2.0km;
3. A **CAMPO DI MARE** il **Sabato 16 luglio 2016** con la gara da 3.0 km la mattina e la 1.5km il pomeriggio, con la premiazione del Team Event, dopo la premiazione del Classico della 1.5km;
4. A **PORTO CESAREO** il **Sabato 23 luglio 2016**, con la gara da 5.0 km la mattina e la 2.0km il pomeriggio, con la premiazione del Team Event, dopo la premiazione del Classico della 2.0km;
5. A **GALLIPOLI** il **Sabato 30 luglio 2016-Domenica 31 luglio 2016**, con la gara da 5.0 km la mattina e la 2.0km il pomeriggio, e la Domenica la 2.0km di mattina con la premiazione del Team Event Finalissima, dopo la premiazione del Classico della 2.0km.

LA SOMMA DI TUTTE LE MANIFESTAZIONI DARÀ' IL PREMIO FINALE AI PRIMI TRE TEAM CHE HANNO PORTATO A TERMINE LE GARE CON UN MINIMO DI QUATTRO ELEMENTI PER GIORNATA. NELLA SOMMA NON SI INCLUDE QUELLA DI ANDRANO.

8. RIASSUNTO

- Chi può partecipare: i tesserati **AICS-FIN-FITRI**;
- Località: **OTRANTO – CAMPO DI MARE - PORTO CESAREO – GALLIPOLI (C.I.)**;
- Gare: **5.0km – 2.0km** per località e altre distanze;
- Tipo di Circuito: **SNALSEA (TEAM EVENT + CLASSICO)**
- Giorni: **Sabato** con riserva la Domenica successiva tranne Gallipoli(Sabato e Domenica);
- Per il TEAM EVENT: **minimo 4 elementi in poi, come nel punto 1 e 5**, per squadra (anche di nome differente e mai sotto i 4), pena l'esclusione dal TEAM EVENT, ma, si continua nel CLASSICO;
- Punteggi: **in base ai numeri di atleti arrivati, si moltiplica x5 sulla 5.0km e x2 sulla 2.0km**;
- Per il CLASSICO: come dice la parola, **si tiene conto del classico piazzamento per categoria**;
- Premiazione: gara per gara si premieranno i piazzamenti Assoluti e le Categorie per il CLASSICO e le prime 3 squadre per il TEAM EVENT;
- Premiazione Finale del TEAM EVENT: **si tireranno le somme gara per gara e verranno premiate le prime 3 classificate.**
- Sono ammessi costumi e costumoni omologati FINA, oltre i classici maschili e femminili;
- Sono ammessi i costumoni non omologati e quelli interi da triathlon;
- Non sono ammessi i boccagli e pinne;
- Il Numero di punzonatura dell'atleta è uguale dalla prima giornata all'ultima.

9. ANTI DOPING

Tutto il Campionato Interregionale ed Italiano AICS-Snalsea è sotto la giurisdizione del CONI, e prevede come dal suo stesso Regolamento, controlli Anti Doping post-gara o a sorpresa, **è quindi inclusa la reale possibilità di controlli** e non del solo scopo di sensibilizzazione, onde evitare che il Campionato venga truccato, falsato e stando ben attenti alla Sicurezza degli atleti tutti. Sul sito ufficiale della Snalsea, si può scaricare il Regolamento completo del CONI dell'Anti Doping, dove vengono descritte le possibilità di ricevere sanzioni o esclusioni.



LO STAFF SNALSEA ASD